

22 de octubre de 2025

Discurso de agradecimiento en la ceremonia de  
entrega de los Premios de Investigación  
Sociedad Científica Informática de España –  
Fundación BBVA

Diego Gutiérrez Pérez

Muy buenas tardes a todos.

Lo primero, disculparme por no estar ahí hoy, celebrando este acto con vosotros. Por desgracia, me encuentro exactamente a 15.142 kilómetros de Madrid por lo que me ha sido imposible acudir.

Quiero empezar con un **agradecimiento** sincero al jurado de los Premios de la Sociedad Científica Informática de España y la Fundación BBVA, que ha considerado nuestro trabajo digno de este reconocimiento. Y digo nuestro porque en investigación uno solo es tan bueno como lo es su equipo, y yo tengo la suerte de estar rodeado de gente con muchísimo talento y muchísima ilusión. De hecho, es el grupo de investigación entero, el Graphics and Imaging Lab, el que debería recoger este premio. Yo lo hago orgulloso en nombre de todos.

Y digo nuestro porque en investigación uno solo es tan bueno como lo es su equipo, y yo tengo la suerte de estar rodeado de gente con muchísimo talento y muchísima ilusión. De hecho, es el grupo de investigación entero, el Graphics and Imaging Lab, el que debería recoger este premio. Yo lo hago orgulloso en nombre de todos.

22 de octubre de 2025

Y quiero también felicitar al resto de galardonados y a todos los que, aunque no reciben hoy ningún premio, lo merecen tanto como los que estamos aquí.

**Investigar es** observar el mundo, hacerse muchas preguntas. Investigar es permanecer curiosos. Y eso es lo que llevamos haciendo en mi grupo desde hace casi 20 años. Nuestras áreas de trabajo son la **informática gráfica y la imagen computacional** y, durante este tiempo, hemos desarrollado algoritmos de simulación del transporte de luz aplicables a imagen médica, creado métodos para poder ver escenas ocultas fuera de la línea de visión directa de las cámaras, o explorado el potencial de la realidad virtual para crear experiencias más inmersivas, realistas y útiles. Pero todo **comienza siempre con una pregunta**.

**“Somos exploradores”**, decía Carl Sagan. Desde el primer hombre de las cavernas que quiso saber qué había más allá del valle, qué había al otro lado de las montañas, siempre hemos querido saber más, ir más lejos. Explorar. Es parte de lo que nos hace humanos. ¿Y qué es la investigación sino exploración?

Tenemos que volver a **popularizar la ciencia**. Necesitamos recuperar la curiosidad, el placer de descubrir cosas. Necesitamos abordar problemas no porque sean sencillos, sino porque son difíciles. Y esto es más importante que nunca cuando hablamos de informática. Porque la informática se ha convertido en el **tejido invisible** que conecta el mundo, y va a jugar un papel fundamental en la forma en que redefinimos nuestra sociedad. Y con esa relevancia vienen enormes retos, no solo técnicos sino también éticos, que debemos afrontar con creatividad y responsabilidad.

Ese es para mí el gran desafío que tenemos delante, y para lo que vamos a seguir trabajando con la máxima ilusión.



22 de octubre de 2025

Muchas gracias